

RULEBOOK

IHSAO 2026



CINE CRAFT



RULEBOOK

BEYOND THE NUMBERS: ACCOUNTING AND TAX
FOR A SUSTAINABLE FUTURE

CINE CRAFT

Cine Craft adalah cabang lomba yang menantang peserta untuk menciptakan karya film pendek dengan ide orisinal dan pesan yang kuat dengan Tema "**Dari gen Z untuk negeri, sadar pajak bukti Peduli**". Lomba ini menjadi ruang bagi generasi muda untuk berkreasi, bercerita, dan menyuarakan gagasan melalui medium audio-visual.

Melalui Cine Craft, peserta diharapkan mampu mengekspresikan pandangan terhadap realitas sosial dan kehidupan sehari-hari secara kreatif, komunikatif, dan berpengaruh. Lomba ini juga melatih kemampuan kolaborasi, teknis sinematografi, serta penyutradaraan dalam membangun karya yang utuh dan bermakna.

BIAYA PENDAFTARAN

Biaya Pendaftaran : Rp 100.0000/TIM (6 orang)

Biaya pendaftaran ditentukan oleh panitia dan tidak dapat dikurangi, Biaya pendaftaran tidak dapat dikembalikan karena alasan apapun. Pembayaran dapat dilakukan dengan transfer ke rekening dibawah ini :

Bank MANDIRI NoRek: 1080027259143 A.n SYARIFAH NAYLA

TIMELINE

AGENDA	TANGGAL
Pendaftaran	15 Nov 2025 – 02 Feb 2026
Pendaftaran ulang	04 Februari 2026
Pengumpulan karya	06 Februari 2026
Technical meeting	13 Februari 2026
Pengumuman juara	14 Februari 2026

MEKANISME PENDAFTARAN

1. Scan kode QR pendaftaran
2. Atau kunjungi link pendaftaran pada website yang tertera pada bio Instagram IHSAO 2026.
3. Mengisi dan melengkapi formulir pendaftaran.
4. Calon peserta membayar uang pendaftaran secara tunai kepada panitia, atau melalui transfer Bank MANDIRI NoRek: 1080027259143 A.n SYARIFAH NAYLA
5. Calon peserta memberikan:
 - Scan / foto bukti pembayaran.
 - Scan 7 foto kartu pelajar tiap peserta.
 - Pas foto 3x4 peserta latar merah (file JPG, maksimal 1MB)
 - Format file [Nama Peserta_Nama Sekolah_Cabang Lomba]
6. Jika peserta mengundurkan diri atau membatalkan mengikuti perlombaan, uang yang sudah dibayar tidak dapat dikembalikan.
7. Konfirmasi pembayaran maksimal 3 hari setelah pembayaran dan pembagian link grup Whatsapp peserta lomba akan dikirimkan h-2 minggu acara melalui email.
8. Apabila belum mendapatkan konfirmasi pembayaran selama lebih dari 3 hari, segera hubungi panitia.

KETENTUAN DAN PERATURAN LOMBA CINE CRAFT

1. Peserta lomba merupakan tim yang terdiri dari maksimal 6 orang dari sekolah yang sama.
2. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 1 karya.
3. Film dapat dibuat menggunakan kamera profesional maupun ponsel, dengan kualitas audio dan visual yang jelas
4. Karya berupa film pendek berdurasi maksimal 15 menit (termasuk opening dan closing).
5. Film dibuat secara orisinal, tidak mengandung unsur SARA, kekerasan, atau pornografi
6. Di akhir video peserta membuat video tentang Kesan dan Pesan mengikuti Lomba Cinecraft di event IHSAO 2026, dan video Kesan Peserta terhadap Politeknik Caltex Riau.
7. Genre film bebas (drama, dokumenter, komedi, dll) selama masih sesuai dengan tema lomba
8. Bahasa yang digunakan boleh Bahasa Indonesia atau bahasa daerah dengan subtitle Bahasa Indonesia.
9. Karya diupload ke Drive dalam bentuk format .mp4 atau .mov dengan resolusi minimal 480p.
10. Pengumpulan karya paling lambat 06 Februari 2026 dengan cara mengirimkan Link google Drive yang berisi Karya peserta ke Email pcrihsao@gmail.com dengan diberikan keterangan : **CINECRAFT2026_NAMA_SEKOLAH**
11. Peserta wajib mengunggah cuplikan film (trailer atau poster) ke Instagram, dengan menandai akun [@ihsao2026](#) dengan hashtag [#cinecraftihsao](#) [#ihsao2026](#)
12. Pengumuman juara akan diumumkan tanggal 14 februari 2026.
13. Keputusan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

KRITERIA PENILAIAN KARYA CINE CRAFT

NO	ASPEK ENILAIAN	BOBOT
1	Ide cerita dan Naskah <ul style="list-style-type: none"> • Alur jelas dan menarik • Pesan kuat dan inspiratif • Ide Orisinal dan relevan 	20%
2	Peyutradaan <ul style="list-style-type: none"> • Pengarahan adegan efektif • Kreatifitas dalam penyajian • Konsistensi gaya bicara 	15%
3	Sinematografi <ul style="list-style-type: none"> • Penggunaan kamera dan Angel • Komposisi visual dan pencahayaan estetika gambar 	15%
4	Akting dan Karakterisasi <ul style="list-style-type: none"> • Penghayatan peran • Kekompakan antar pemain • Ekspresi yang natural 	10%
5.	Editing dan Audio Visual <ul style="list-style-type: none"> • Transisi dan ritme yang halus • Kualitas suara dan musik • Efek visual Pendukung suasana 	15%
6.	Kesesuaian Tema dan Pesan moral <ul style="list-style-type: none"> • Film menggambarkan tema dengan jelas • Mengandung Nilai positif dan Inspiratif 	15%
7.	Kreativitas Penyajian <ul style="list-style-type: none"> • Inovasi dalam konsep dan visual • Cara penceritaan yang menarik 	10%
	Total	100%

CONTACT PERSON

-  Manisahayu (0852-7245-1218)
-  Putri Rodiatul Aziza (0813-6711-4000)
-  Kusamalya (0821-6994-8502)

SOCIAL MEDIA

-  **@ihsao2026**
-  pcrihsao@gmail.com
-  <http://ihsao.pcr.ac.id/>
-  **@ihsao2026**